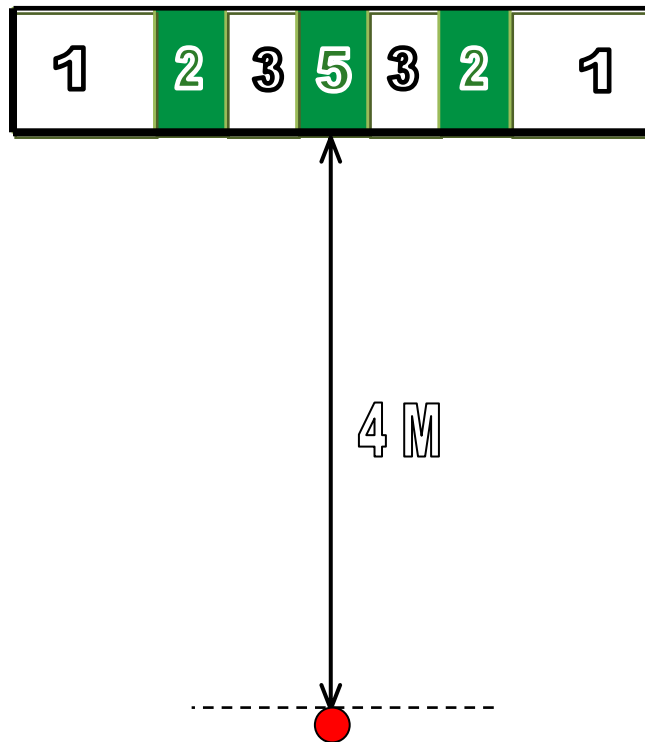


1. Rungtis „Mega ridenimas“



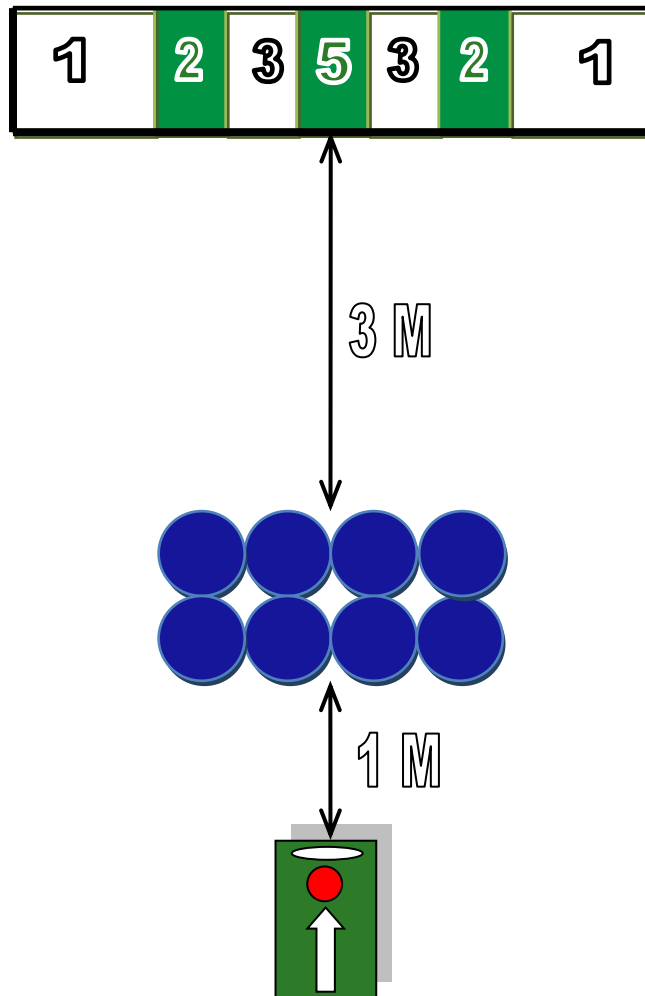
Rungties aprašymas

Smūgio tipas: ridenimo smūgis.

Rungties eiga. Žaidėjai iš eilės atlieka po vieną ridenimą. Po smūgio dalyvis lazda ir kamuoliuką perduoda sekančiam komandos draugui. Komandai reikia surinkti kuo daugiau taškų. Kiekvienas dalyvis eilės tvarka turi smūgiuoti 3 kartus. Pataikius į atitinkamą taikinio skaičiaus plotą, taškai dauginami iš 10.

Rungties sudėtingumo indeksas: 8

2. Rungtis „Rollerama“



Rungties aprašymas

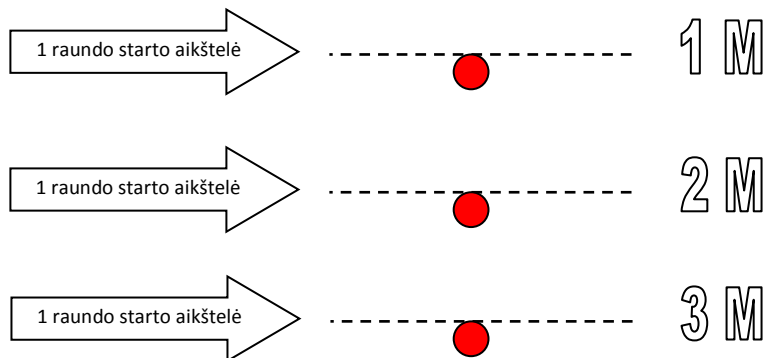
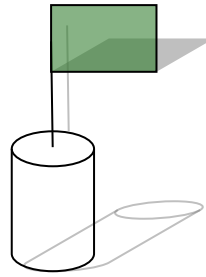
Smūgio tipas: artimasis žemas smūgis.

Rungties eiga. Žaidėjai iš eilės atlieka po vieną trumpą žemą smūgį. Po smūgio dalyvis lazda ir kamuoliuką perduoda sekančiam komandos draugui. Komandai reikia surinkti kuo daugiau taškų. Kiekvienas dalyvis eilės tvarka turi smūgiuoti 3 kartus. Pataikius:

- į atitinkamą taikinio skaičiaus plotą, taškai dauginami iš 10.
- **Kamuoliukui pataikius į mėlyną diską – minus 10 taškų.**

Rungties sudėtingumo indeksas: 7

3. Rungtis „Vėliavėlės ataka“



Rungties aprašymas

Smūgio tipas: ridenimo smūgis.

Rungties eiga. žaidėjai iš eilės atlieka po vieną ridenimo smūgį link vėliavėlės. Po smūgio dalyvis lazda ir kamuoliuką perduoda sekančiam komandos draugui. Žaidimas susideda iš 3 etapų:

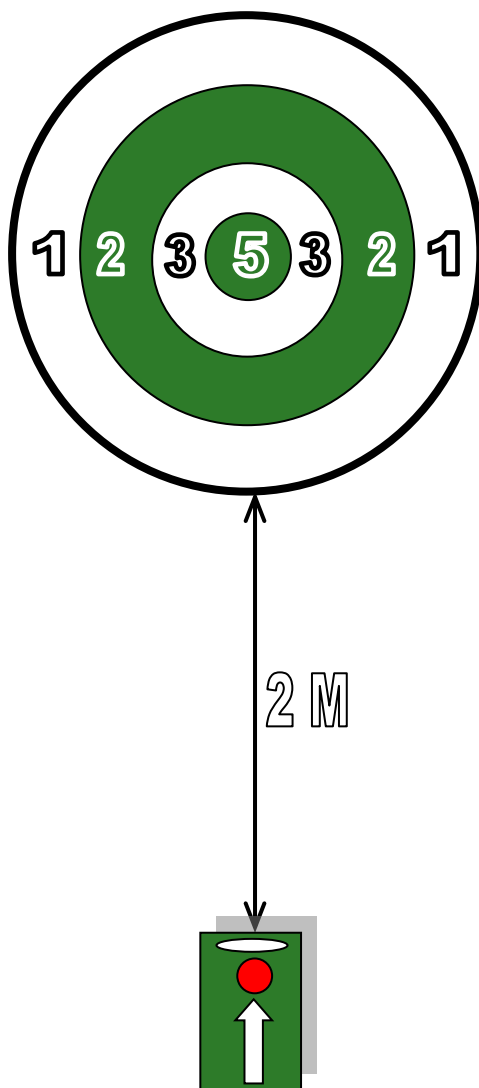
- 1 etapas – dalyviai ridena po 1 kamuoliuką link duobutės 1 m. atstumu.
- 2 etapas – dalyviai ridena po 1 kamuoliuką link duobutės 2 m. atstumu.
- 3 etapas – dalyviai ridena po 1 kamuoliuką link duobutės 3 m. atstumu.

Komandai reikia surinkti kuo daugiau taškų per 3 etapus. Pataikius nuo:

- 1 m atstumo žymos, gaunama 10 taškų;
- 2 m – 30 taškų;
- 3 m – 50 taškų;

Rungties sudėtingumo indeksas: 1

4. Rungtis „Taikinys“



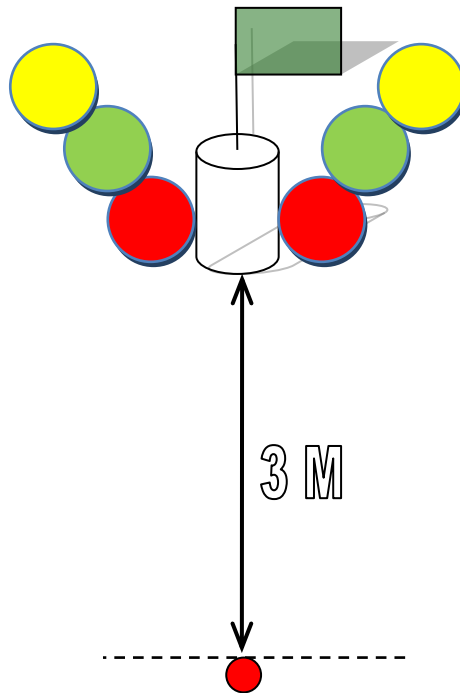
Rungties aprašymas

Smūgio tipas: artimasis žemas smūgis.

Rungties eiga. Žaidėjai iš eilės atlieka po vieną trumpą žemą smūgį. Po smūgio dalyvis lazda ir kamuoliuką perduoda sekančiam komandos draugui. Komandai reikia surinkti kuo daugiau taškų. **Taškai gaunami tik tuomet, kai smūgiuotas kamuoliukas pirmu atsimušimu prilimpa prie taikinio.** Kiekvienas dalyvis eilės tvarka turi smūgiuoti 3 kartus. Pataikius į atitinkamą taikinio skaičiaus plotą, taškai dauginami iš 10.

Rungties sudėtingumo indeksas: 3

5. Rungtis „Piramidė“



Rungties aprašymas

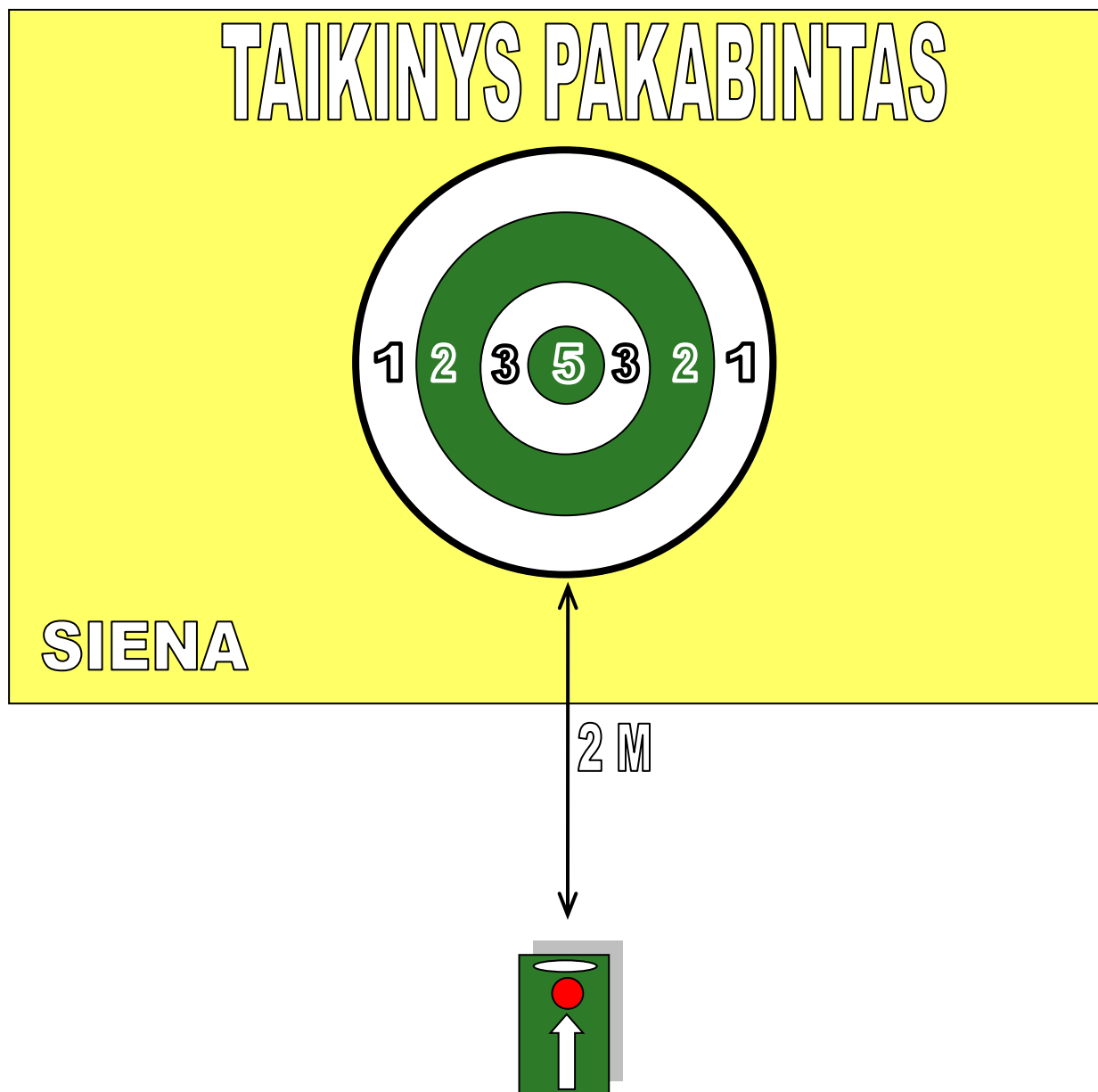
Smūgio tipas: ridenimo smūgis.

Rungties eiga. Žaidėjai iš eilės atlieka po vieną ridenimo smūgį, taikydami į taikinius. Taškai skiriami, kai kamuoliukas prilimpa prie taikinių. Po smūgio žaidėjas perduoda lazda ir kamuoliuką sekančiam žaidėjui. Kiekvienas dalyvis eilės tvarka turi smūgiuoti 3 kartus. Pataikius:

- į geltoną diską gaunami 10 taškai;
- į žalią – 20 taškų;
- į raudoną – 30 taškų;
- į nupjautinio kūgio formos taikinį – 50 taškų.

Rungties sudėtingumo indeksas: 5

6. Rungtis „Saulutė“



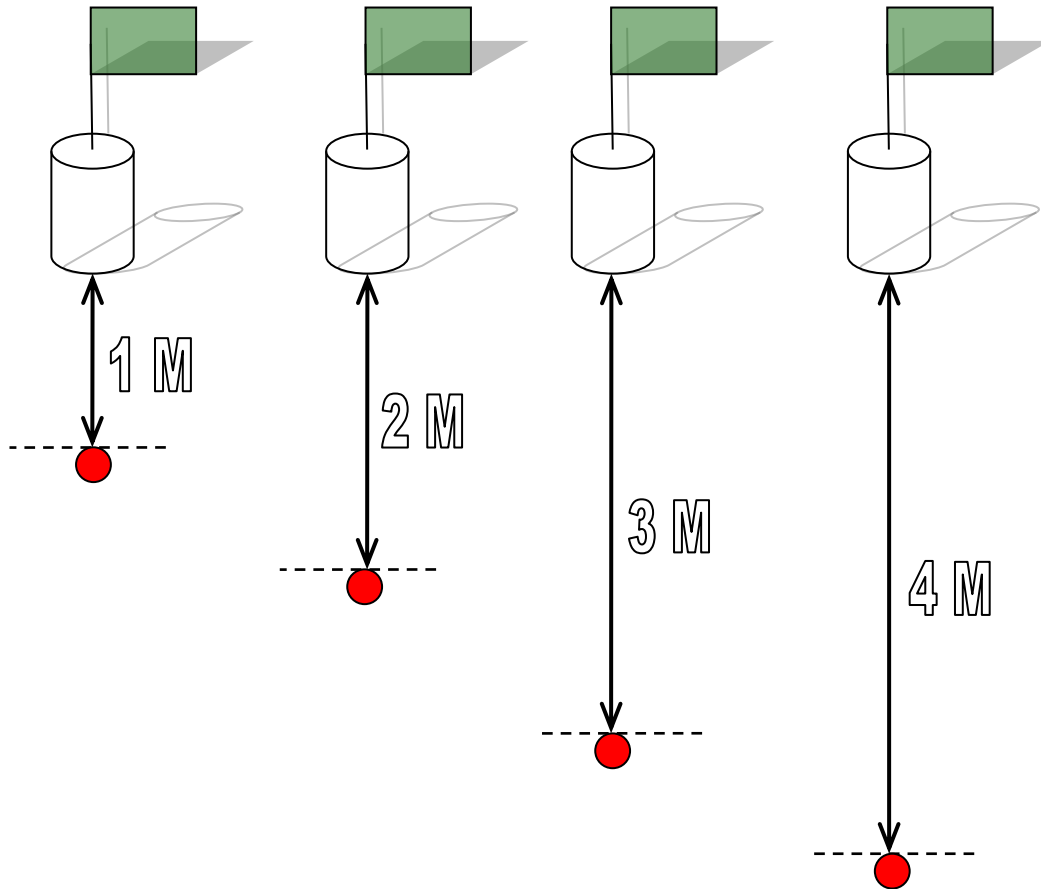
Rungties aprašymas

Smūgio tipas: artimasis žemas smūgis.

Rungties eiga. Žaidėjai iš eilės atlieka po vieną trumpą žemą smūgį. Po smūgio dalyvis lazda ir kamuoliuką perduoda sekančiam komandos draugui. Komandai reikia surinkti kuo daugiau taškų. Kiekvienas dalyvis eilės tvarka turi smūgiuoti 3 kartus. Pataikius į plotą pažymėta skaičiu gaunamas rezultatas, padaugintas iš 10

Rungties sudėtingumo indeksas: 6

7. Rungtis „Duobu bučių lietus“



Rungties aprašymas

Smūgio tipas: ridenimo smūgis.

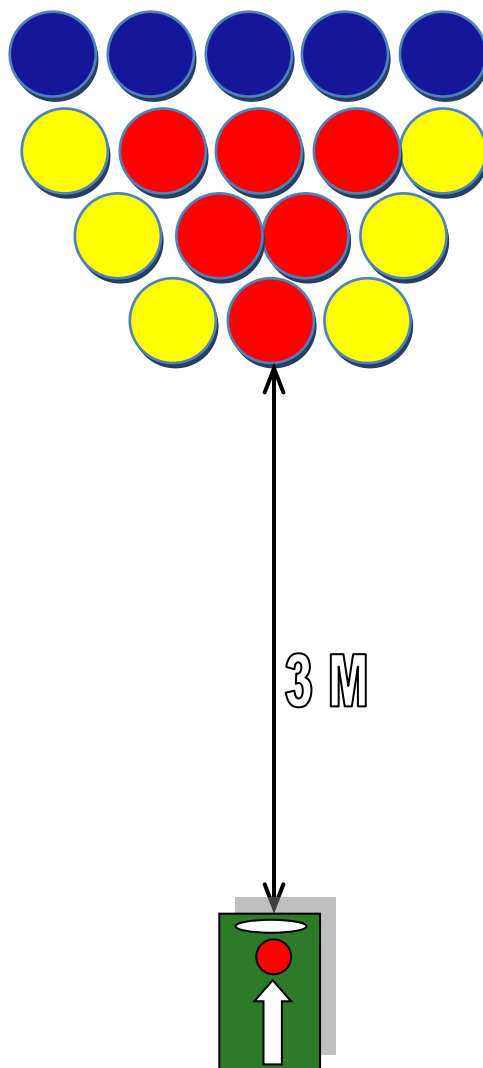
Rungties eiga. Žaidėjai iš eilės atlieka po vieną ridenimo smūgį, laisvai pasirinkdamas, į kurio atstumo taikinius smūgiuoti, t.y. pasirinkimas yra visiškai laisvas. Pavyzdžiui smūgiuoti į taikinį 1 m atstumu (nedaug taškų, tačiau lengva pataikyti). Pasirinkus smūgį į 4 m taikinį galima neuždirbti nei vieno taško, nes iš toli sudėtinga pataikyti. Kiekvienas dalyvis eilės tvarka turi smūgiuoti 3 kartus. Taškai skiriami, kai kamuoliukas prilimpa prie taikinių. Po smūgio žaidėjas perduoda lazda ir kamuoliuką sekančiam žaidėjui. Taškai skiriami tokie:

- pataikius į 4 m atstumo taikinį skiriami 50 taškų;
- 3 m – 30 taškų;
- 2 m – 20 taškų;
- 1 m – 10 taškų;

Prašytume žaidėjus renkantis taikinius neuždelsti laiko.

Rungties sudėtingumo indeksas: 2

8. Rungtis „Sala“



Rungties aprašymas

Smūgio tipas: artimasis žemas smūgis.

Rungties eiga. Žaidėjai iš eilės atlieka po vieną trumpą žemą smūgį. Po smūgio dalyvis lazda ir kamuoliuką perduoda sekančiam komandos draugui. Komandai reikia surinkti kuo daugiau taškų (diskų). Prilipus kamuoliukui prie disko, jis parsinešamas ir už jį gaunami taškai. Kiekvienas dalyvis eilės tvarka turi smūgiuoti 3 kartus. Jei pataiko:

- į geltoną diską gauna 20 taškų;
- į raudoną – 50 taškų;
- į mėlyną – minus 10 taškų.

Rungties sudėtingumo indeksas: 4