



# **KAUNO MIESTO IR KAUNO RAJONO MOKYKLŲ ATKRINTAMOSIOS VARŽYBOS Į LIETUVOS „MAŽOJO GOLFO“ ČEMPIONATĄ**

*2020.03.25*

**RENGINIO NUOSTATAI  
RUNGČIŲ SCHEMOS IR APRAŠAI**

**KAUNAS 2020**

## Turinys

|   |     |
|---|-----|
| I. VARŽYBŲ NUOSTATAI .....                      | 2-3 |
| II. TEISĖJAI .....                              | 4   |
| III RUNGČIŲ IŠDĖSTYMO SPORTO SALĖJE SCHEMA..... | 5   |
| IV. RUNGČIŲ APRAŠAI .....                       | 6   |
| 1. „ROLLERAMA“ .....                            | 6   |
| 2. „SAULUTĖ“ .....                              | 7   |
| 3. „VĒLIAVĒLĒS ATAKA“ .....                     | 8   |
| 4. „SALA“ .....                                 | 9   |

# I. VARŽYBŲ NUOSTATAI

**VIETA** Kauno Jono Jablonskio gimnazija. Adresas: Aušros g. 3, Kaunas.

## VARŽYBŲ DATA IR LAIKAS

2020 m. kovo mėn. 25 d.

### 1 srautas. Tvarkaraštis 1-2 klasių moksleiviams:

- 11:45 - 12:00 Atvykimas, persirengimas.
- 12:00 - 12:10 Taisyklių pristatymas. Apšilimas.
- 12:10 - 12:50 Varžybų eiga (4 rungtys).
- 12:50 - 13:00 Rezultatų suvedimas, spec. rungtis mokytojams.
- 13:00 - 13:10 Apdovanojimai.

### 2 srautas. Tvarkaraštis 3-4 klasių moksleiviams:

- 13:15 - 13:30 Atvykimas, persirengimas.
- 13:30 - 13:40 Taisyklių pristatymas. Apšilimas.
- 13:40 - 14:20 Varžybų eiga (4 rungtys).
- 14:20 - 14:30 Rezultatų suvedimas, spec. rungtis mokytojams.
- 14:30 - 14:40 Apdovanojimai.

### 3 srautas. Tvarkaraštis 5-6 klasių moksleiviams:

- 14:45 - 15:00 Atvykimas, persirengimas.
- 15:00 - 15:10 Taisyklių pristatymas. Apšilimas.
- 15:10 - 15:50 Varžybų eiga (4 rungtys).
- 15:50 - 16:00 Rezultatų suvedimas, speciali rungtis mokytojams.
- 16:00 - 16:10 Apdovanojimai.

Jeigu dvejuose srautuose bus registruotos 8 komandos ir mažiau, tuomet srautus sujungsime ir pranešime komandoms apie laiko pasikeitimą po kovo 20 d.

## DALYVIAI

Komandą sudaro 5 vaikai. Komandų skaičius:

16 komandų iš 1-2 klasių.

16 komandų iš 3-4 klasių.

16 komandų iš 5-6 klasių.

Mokiniai gali būti iš skirtingų klasių, svarbiausia, kad visi komandos nariai būtų 1-2 klasių, 3-4 klasių arba 5-6 klasių. Gali būti tik mergaičių, tik berniukų ir mišrios komandos.

## REGISTRACIJA

Registruojantis būtina pateikti:

- *Mokyklos pavadinimą;*
- *5 dalyvių vardus, pavardes;*
- *5 dalyvių atstovaujama klasę;*
- *Trenerio vardą ir pavardę.*

Komandų dalyvius privaloma registruoti iki kovo 20 d. Komandų skaičius yra ribotas (žr. dalyviai), tad, viršijus limitą, pirmumo teisę turi komanda, kurios registracijos laikas yra ankstesnis.

## **FORMATAS**

Ridenimo ir artimo žemo smūgių rungtys estafečių pagrindu.

Dalyviai varžosi komandomis po 5 asmenis.

Dalyviai rungtis 4 rungtyse (2 ridenimo rungtys, 2 artimo žemo smūgio rungtys).

## **KATEGORIJOS**

A kategorija 1-2 klasės.

B kategorija 3-4 klasės.

C kategorija 5-6 klasės.

## **NUGALĖTOJAI IR APDOVANOJIMAI**

Laimi komanda po visų rungtių surinkusi didžiausią taškų sumą.

Apdovanojamos visų trijų kategorijų 1,2,3 vietas užėmusios komandos.

## **ATRANKA**

A, B ir C kategorijose 1,2 vietą užėmusios komandos patenka į Lietuvos „Mažajo golfo“ finalinį čempionato etapą, kuris vyks balandžio mėn. Elektrėnuose.

## **SPRENDIMAS DĖL LYGIŲJŲ**

Jei nustatant varžybų dalyvius užėmusius prizines vietas būtų lygus rezultatas, aukštesnė vieta bus skiriama komandai, pasiekusiai geresnį rezultatą rungtyje, kurios sudėtingumo indeksas yra 1, po to 2 ir t.t.

## **SAUGUMAS**

Varžybų metu komandos mokytojas (treneris) yra atsakingas už vaikų saugumą.

Prieš varžybas mokytojas susipažįsta su saugumo medžiaga, pristatyta seminarų metu ir atsiųsta į el. paštą. Atvykęs į varžybas mokytojas (treneris) perskaito saugumo taisykles ir pasirašo saugumo taisyklių registre.

## **MOKESČIAI**

Gera nuotaika ☺

## **KITOS SĄLYGOS**

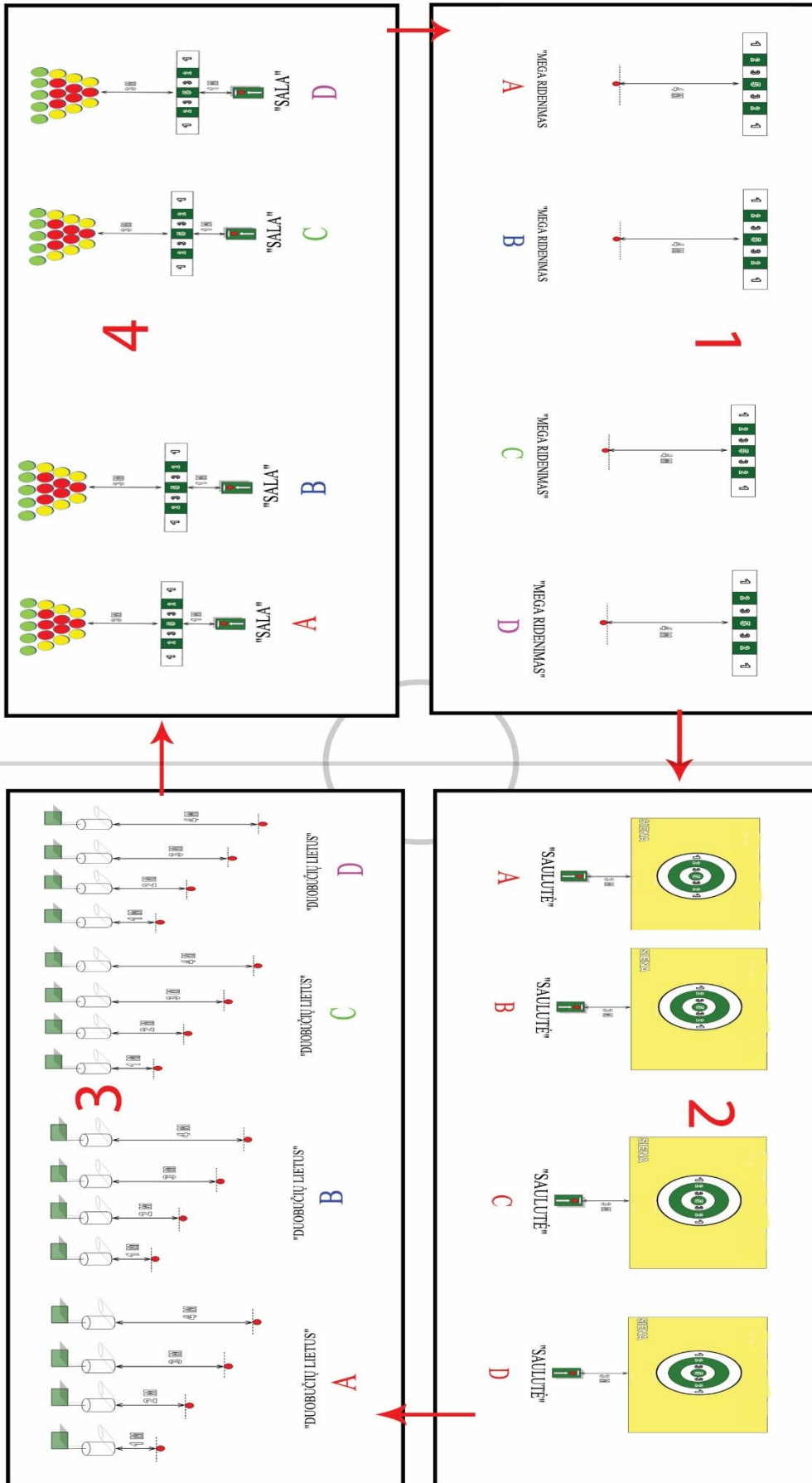
Dėl nuostatuose nenumatytų atvejų sprendimą priima varžybų vyr. teisėjas.

## II. TEISĖJAS

### *Teisėjai*

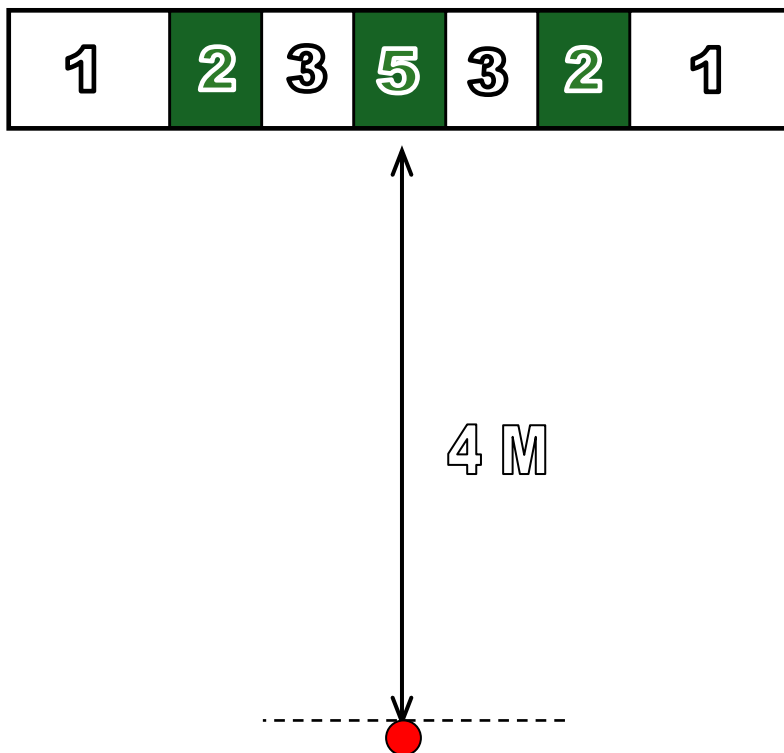
- Varžybų vyr. teisėjas: Tomas Pranevičius
- Teisėjai: Greta Plečkaitytė  
Nerijus Tamošiūnas  
Dovilė Šertvytienė

### III. RUNGČIŲ IŠDĖSTYMO SALĖJE SCHEMA



## IV. RUNGČIŲ APRAŠAI

### 1. Rungtis „Mega ridenimas“



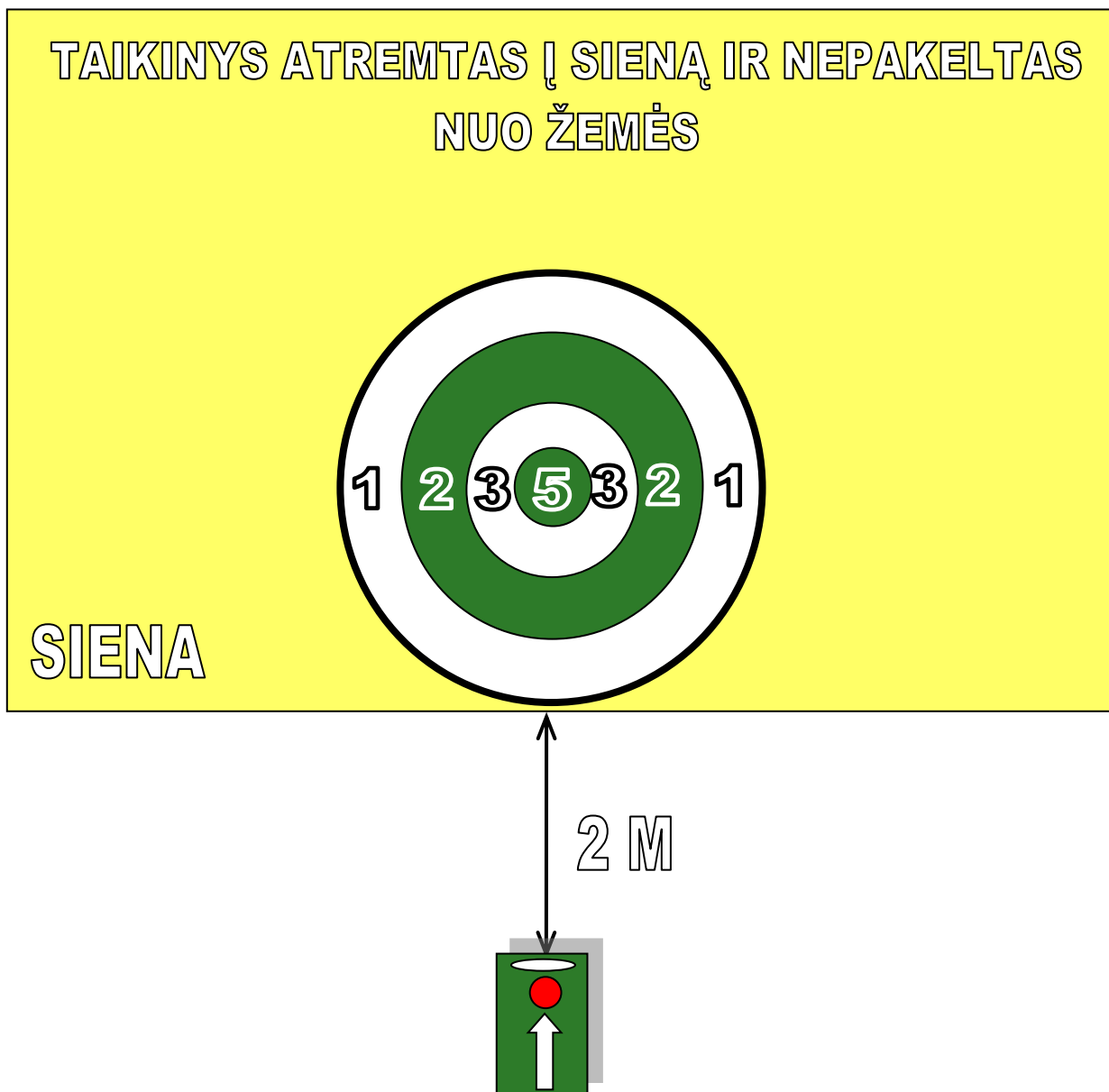
#### ***Rungties aprašymas***

Smūgio tipas: ridenimo smūgis.

Rungties eiga. Žaidėjai iš eilės atlieka po vieną ridenimą. Po smūgio dalyvis lazda ir kamuoliuką perduoda sekančiam komandos draugui. Komandai reikia surinkti kuo daugiau taškų. Kiekvienas dalyvis eilės tvarka turi smūgiuoti 3 kartus. Pataikius į atitinkamą taikinio skaičiaus plotą, taškai dauginami iš 10.

Rungties sudėtingumo indeksas: 4

## 2. Rungtis „Saulutė“



### **Rungties aprašymas**

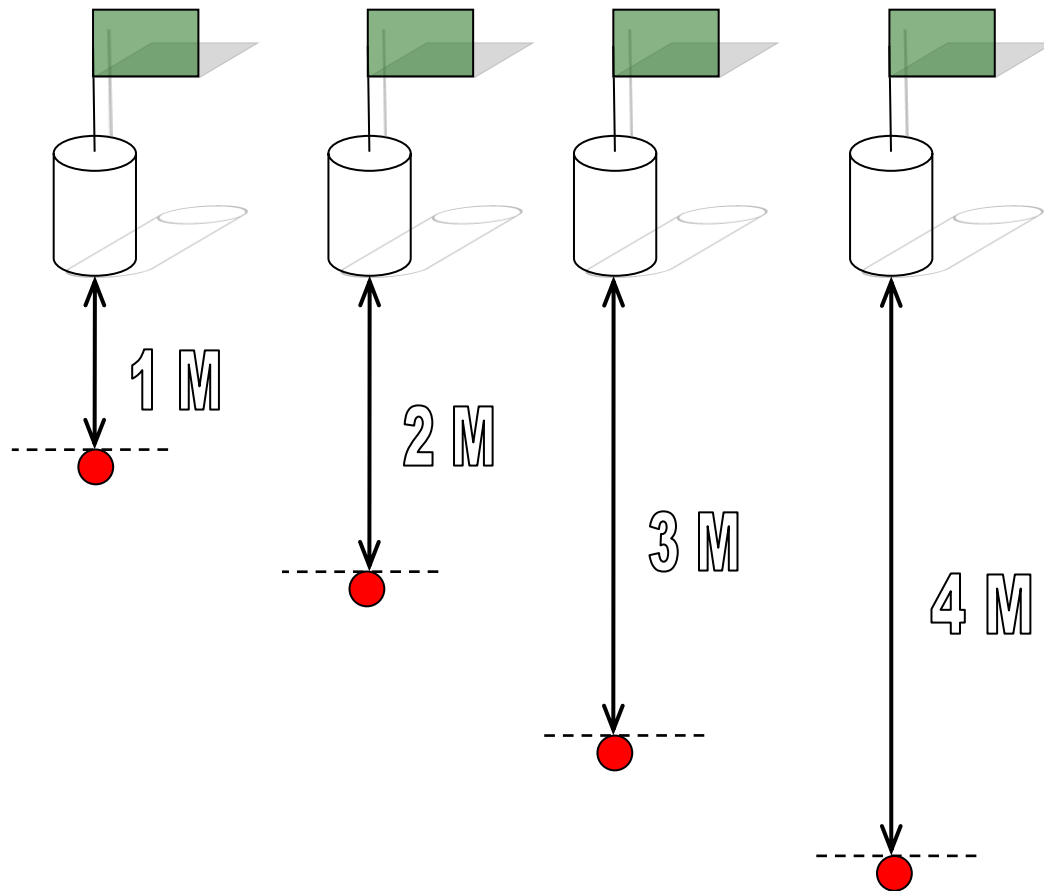
Smūgio tipas: artimasis aukštas smūgis.

Rungties eiga. Žaidėjai iš eilės atlieka po vieną artimą aukštą smūgį. Po smūgio dalyvis lazda ir kamuoliuką perduoda sekančiam komandos draugui. Komandai reikia surinkti kuo daugiau taškų. Kiekvienas dalyvis eilės tvarka turi smūgiuoti 3 kartus. Pataikius į plotą pažymėta skaičius gaunamas rezultatas, padaugintas iš 10

Rungties sudėtingumo indeksas: 2



## 3 Rungtis „Duobuobių lietus“



### **Rungties aprašymas**

Smūgio tipas: ridenimo smūgis.

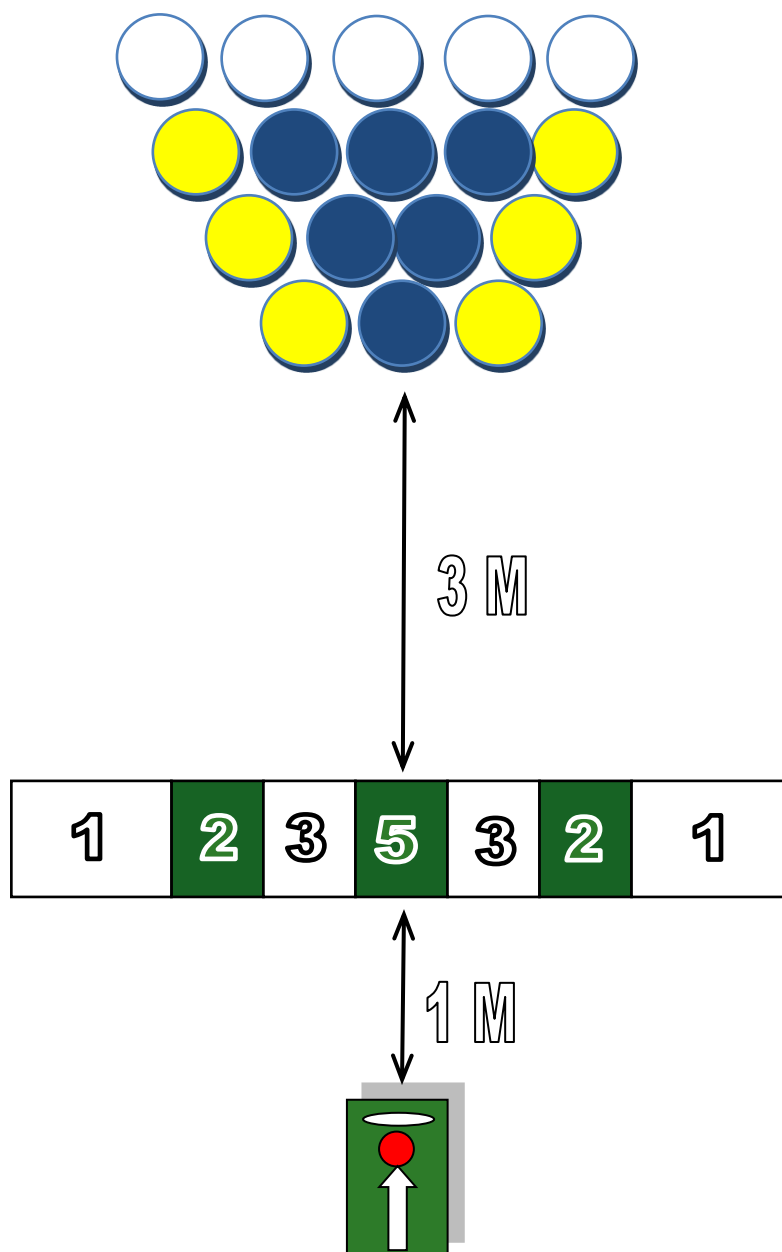
Rungties eiga. Žaidėjai iš eilės atlieka po vieną ridenimo smūgį, laisvai pasirinkdamas, į kurio atstumo taikinius smūgiuoti, t.y. pasirinkimas yra visiškai laisvas. Pavyzdžiui smūgiuoti į taikinį 1 m atstumu (nedaug taškų, tačiau lengva pataikyti). Pasirinkus smūgį į 4 m taikinį galima neuždirbti nei vieno taško, nes iš toli sudėtinga pataikyti. Kiekvienas dalyvis eilės tvarka turi smūgiuoti 3 kartus. Taškai skiriami, kai kamuoliukas prilimpa prie taikinių. Po smūgio žaidėjas perduoda lazda ir kamuoliuką sekanciam žaidėjui. Taškai skiriami tokie:

- pataikius į 4 m atstumo taikinį skiriami 50 taškų;
- 3 m – 30 taškų;
- 2 m – 20 taškų;
- 1 m – 10 taškų;

Prašytume žaidėjus renkantis taikinius neuždelsti laiko.

Rungties sudėtingumo indeksas: 3

## 4 Rungtis „Sala“



### ***Rungties aprašymas***

Smūgio tipas: artimasis žemas smūgis.

Rungties eiga. Žaidėjai iš eilės atlieka po vieną trumpą žemą smūgį. Po smūgio dalyvis lazda ir kamuoliuką perduoda sekančiam komandos draugui. Komandai reikia surinkti kuo daugiau taškų (diskų). Priekyje yra „rollerrama“, tai yra kliūtis, jei žaidėjo kamuoliukas prilimpa prie „rolleramos“ žaidėjas gauna minu 10 taškų (nesvarbu prie kokio skaičiaus prilipo). Prilipinus kamuoliuką prie disko, gaunami taškai. Disko nereikia parnešti komandai, kamuoliukas yra tiesiog atlipinamas ir parnešamas kitam žaidėjui. Kiekvienas dalyvis eilės tvarka turi smūgiuoti 3 kartus. Jei pataiko:

- į baltą – 50 taškų;
- į geltoną 20 taškų;
- į mėlyną – 10 taškų;
- į „rolleramą“ – minus 10 taškų.

Rungties sudėtingumo indeksas: 1