



**Krasta Auto**



**RUUKKI**

# **VILNIAUS MIESTO MOKYKLŲ ATKRINTAMOSIOS VARŽYBOS Į LIETUVOS „MAŽOJO“ GOLFO“ ČEMPIONATĄ**

*2017.03.22*

**RENGINIO NUOSTATAI  
RUNGČIŲ SCHEMOS IR APRAŠAI**

VILNIUS 2017

## Turinys

I. VARŽYBŲ NUOSTATAI .....	2-3
II. TEISĖJAI .....	4
III. RUNGČIŲ IŠDĖSTYMO SALĖJE SCHEMA .....	4
IV. RUNGČIŲ APRAŠAI .....	6
1. „Mega ridenimas“ .....	6
2. „Taikinys“ .....	7
3. „Piramidė“ .....	8
4. „Sala“ .....	9

# I. VARŽYBŲ NUOSTATAI

**VIETA** Vilniaus Versmės katalikiškoji gimnazija. Adresas: Architektų g. 85, 04208.

## VARŽYBŲ DATA IR LAIKAS

2017 m. kovo mėn. 22 d.

### **Tvarkaraštis 1-4 klasių moksleiviams:**

- 12:45 - 13:00 Atvykimas, persirengimas.
- 13:00 - 13:15 Taisyklių pristatymas. Apšilimas.
- 13:15 - 14:00 Varžybų eiga (4 rungtys).
- 14:00 - 14:15 Rezultatų suvedimas, spec. rungtis mokytojams.
- 14:15 - 14:30 Apdovanojimai.

### **Tvarkaraštis 5-8 klasių moksleiviams:**

- 14:45 - 15:00 Atvykimas, persirengimas.
- 15:00 - 15:15 Taisyklių pristatymas. Apšilimas.
- 15:15 - 16:00 Varžybų eiga (4 rungtys).
- 16:00 - 16:15 Rezultatų suvedimas, speciali rungtis mokytojams.
- 16:15 - 16:30 Apdovanojimai.

## DALYVIAI

Komandą sudaro 5 vaikai. Komandų limitas:

16 komandų iš Vilniaus miesto mokyklų 1-4 klasių.

16 komandų iš Vilniaus miesto mokyklų 5-8 klasių.

Mokiniai gali būti iš skirtingų klasių, svarbiausiai, kad visi komandos nariai būtų 1-4 klasių arba 5-8 klasių.

## REGISTRACIJA

Registruojantis būtina pateikti:

- *Mokyklos pavadinimą;*
- *5 dalyvių vardus, pavardes;*
- *5 dalyvių atstovaujama klasę;*
- *Trenerio vardą ir pavardę.*
- *Atskenuotą mokyklos direktorės įsakymą dėl moksleivių dalyvavimo varžybose.*

Komandos gali registruotis iki kovo 3 d.

Tikslius dalyvų sąrašus privaloma atsiųsti iki kovo 15 d.

## FORMATAS

Ridenimo ir artimo žemo smūgių rungtys estafečių pagrindu.

Dalyviai varžosi komandomis po 5 asmenis.

Dalyviai rungtis 4 rungtyse (2 ridenimo rungtys ir 2 artimo žemo smūgio rungtys).

## KATEGORIJOS

A kategorija 1-4 klasės.

B kategorija 5-8 klasės.

## NUGALĖTOJAI IR APDOVANOJIMAI

Laimi komanda po visų rungtių surinkusi didžiausią taškų sumą.

Apdovanojamos abiejų kategorijų 1,2,3 vietas užėmusios komandos.

#### **ATRANKA**

A ir B kategorijose 1,2 vietą užėmusios komandos patenka į Lietuvos „mažajo golfo“ finalinį čempionato etapą, kuris vyks Kaune balandžio 9 d. Lietuvos sporto universiteto pagrindinėje sporto salėje.

#### **SPRENDIMAS DĖL LYGIŲJŲ**

Jei nustatant varžybų dalyvius užėmusius prizines vietas būtų lygus rezultatas, aukštesnė vieta bus skiriama komandai, pasiekusiai geresnį rezultatą rungtyje, kurios sudėtingumo ideksas yra 1, po to 2 ir t.t.

#### **SAUGUMAS**

Varžybų metu komandos mokytojas (treneris) yra atsakingas už vaikų saugumą. Prieš varžybas mokytojas susipažįsta su saugumo medžiaga, pristatyta seminarų metu ir atsiųsta į el. paštą. Atvykęs į varžybas mokytojas (treneris) perskaito saugumo taisykles ir pasirašo saugumo taisyklių registre.

#### **MOKESČIAI**

Gera nuotaika 😊

#### **KITOS SĄLYGOS**

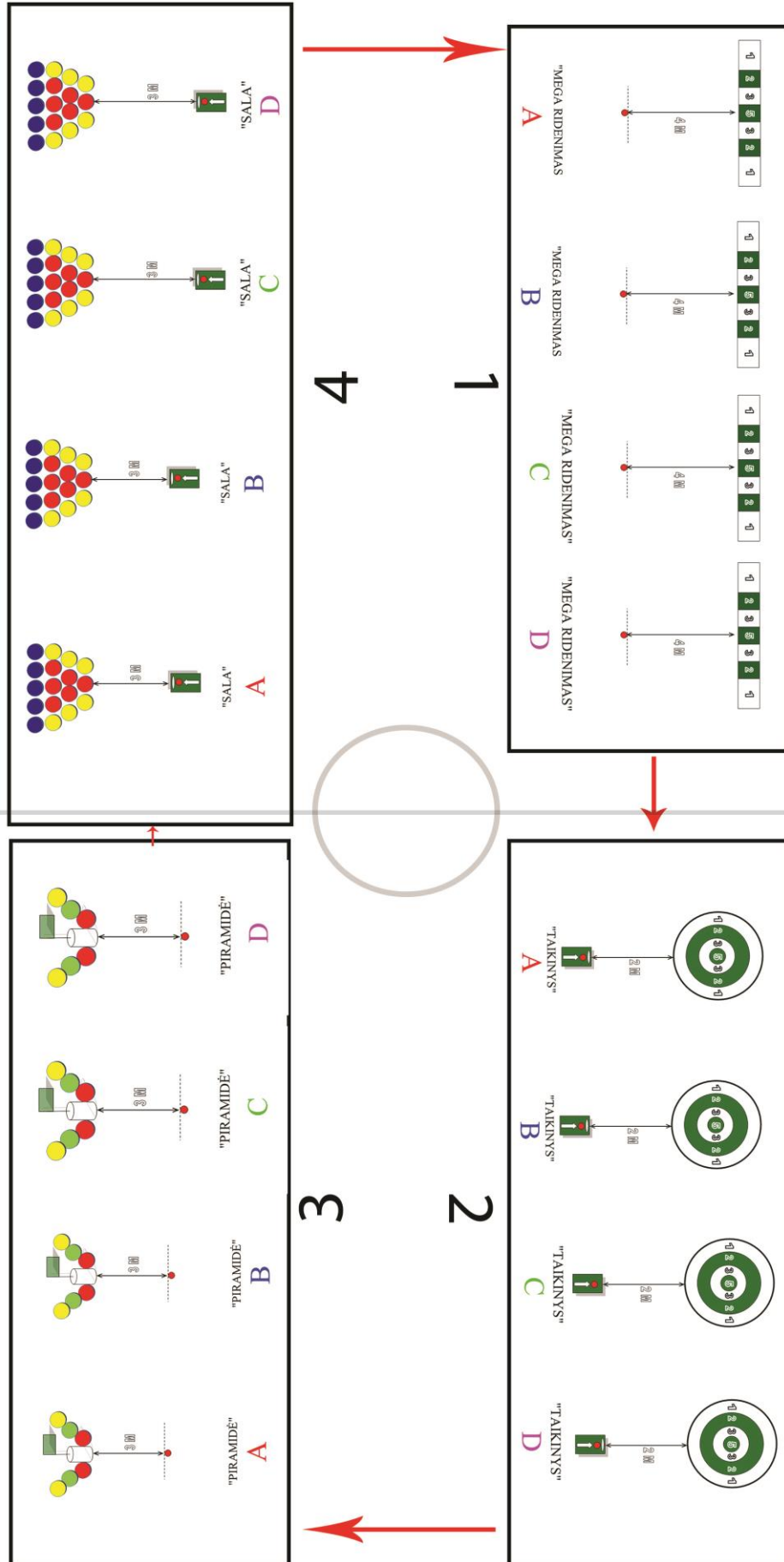
Dėl nuostatuose nenumatytų atvejų sprendimą priima Varžybų vyr. teisėjas.

## II. TEISĖJAS

### *Teisėjai*

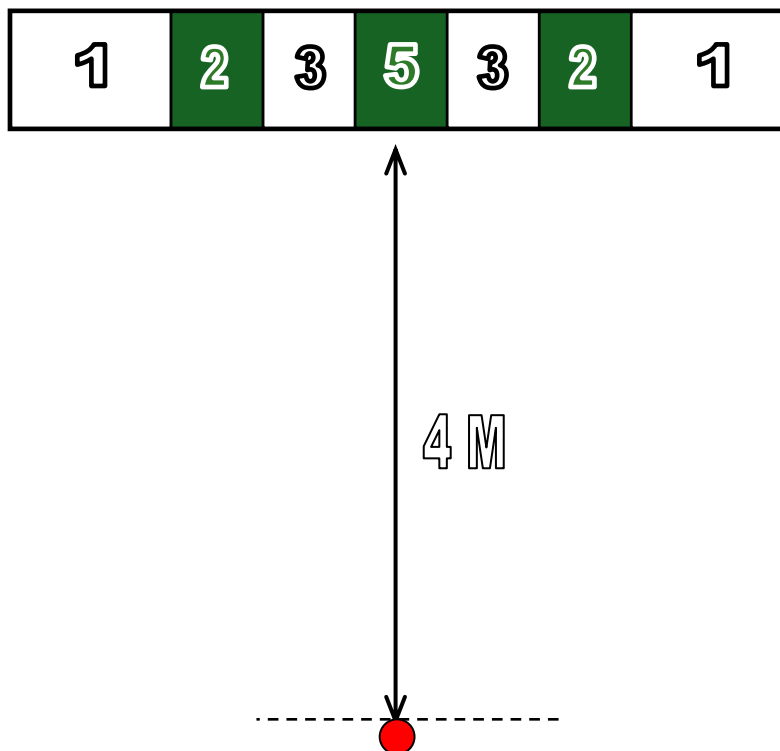
- Varžybų vyr. teisėjas: Tomas Pranevičius
- Teisėjai: Irutė Juršėnaitė  
Nerijus Tamošiūnas  
Mindaugas Markevičius  
Marius Zienius

### III. RUNGČIŲ IŠDĖSTYMO SALĖJE SCHEMA



## IV. RUNGČIŲ APRAŠAI

### 1. Rungtis „Mega ridenimas“



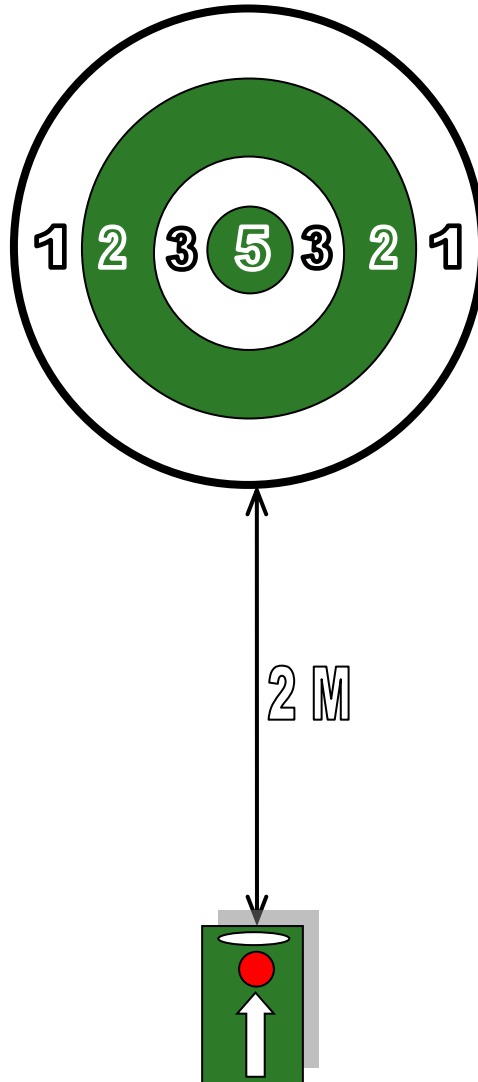
#### ***Rungties aprašymas***

Smūgio tipas: ridenimo smūgis.

Rungties eiga. Žaidėjai iš eilės atlieka po vieną ridenimą. Po smūgio dalyvis lazda ir kamuoliuką perduoda sekančiam komandos draugui. Komandai reikia surinkti kuo daugiau taškų. Kiekvienas dalyvis eilės tvarka turi smūgiuoti 3 kartus. Pataikius į atitinkamą taikinio skaičiaus plotą, taškai dauginami iš 10.

Rungties sudėtingumo indeksas: 3

## 2. Rungtis „Taikiny“



### ***Rungties aprašymas***

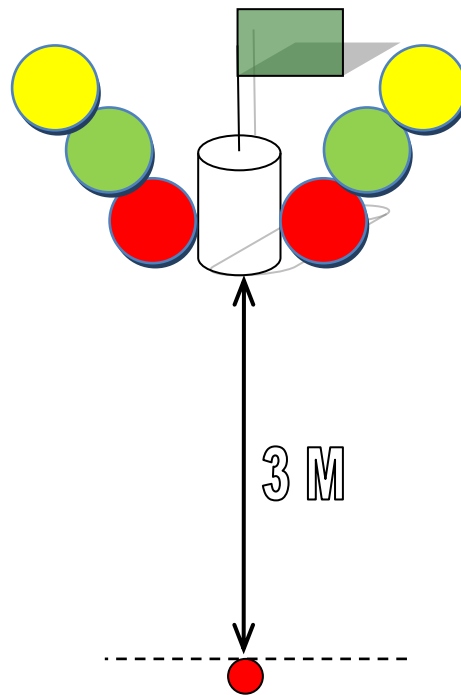
Smūgio tipas: artimasis žemas smūgis.

Rungties eiga. Žaidėjai iš eilės atlieka po vieną trumpą žemą smūgį. Po smūgio dalyvis lazda ir kamuoliuką perduoda sekančiam komandos draugui. Komandai reikia surinkti kuo daugiau taškų. Kiekvienas dalyvis eilės tvarka turi smūgiuoti 3 kartus. Pataikius į atitinkamą taikinio skaičiaus plotą, taškai dauginami iš 10.

Rungties sudėtingumo indeksas: 1



### 3. Rungtis „Piramidė“



#### ***Rungties aprašymas***

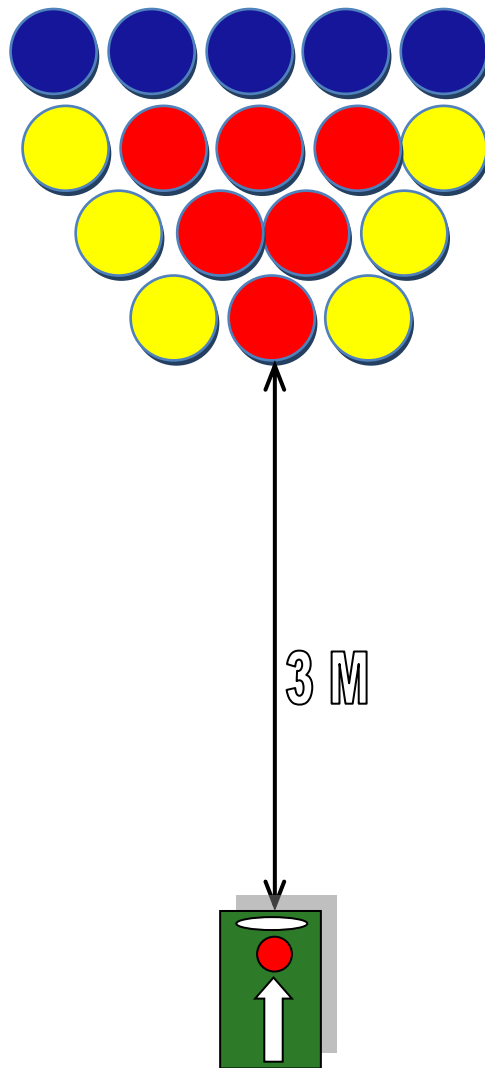
Smūgio tipas: ridenimo smūgis.

Rungties eiga. Žaidėjai iš eilės atlieka po vieną ridenimo smūgį, taikydami į taikinius. Taškai skiriami, kai kamuoliukas prilimpa prie taikinių. Po smūgio žaidėjas perduoda lazda ir kamuoliuką sekančiam žaidėjui. Kiekvienas dalyvis eilės tvarka turi smūgiuoti 3 kartus. Pataikius:

- į geltoną diską gaunami 10 taškai;
- į žalią – 20 taškų;
- į raudoną – 30 taškų;
- į nupjautinio kūgio formos taikinį – 50 taškų.

Rungties sudėtingumo indeksas: 4

## 4. Rungtis „Sala“



### ***Rungties aprašymas***

Smūgio tipas: artimasis žemas smūgis.

Rungties eiga. Žaidėjai iš eilės atlieka po vieną trumpą žemą smūgį. Po smūgio dalyvis lazda ir kamuoliuką perduoda sekančiam komandos draugui. Komandai reikia surinkti kuo daugiau taškų, taškai gaunami kuomet kamuoliukas prilimpa prie disko.. Prilipus kamuoliukui prie disko, jis yra paliekamas, žadėjas tik atplėšia nuo jo kamuoliuką. Kiekvienas dalyvis eilės tvarka turi smūgiuoti 3 kartus. Jei pataiko:

- į geltoną diską gauna 20 taškų;
- į raudoną – 50 taškų;
- į mėlyną – minus 10 taškų.

Rungties sudėtingumo indeksas: 2